

Grundlagen

Benötigtes Material

Spieltisch:	90cm x 120cm
Spielmodelle:	ca. 20 - 50 Modelle, 28mm
Würfel:	10+ W6 und 8x «Saga-Würfel»
Token:	10+, um «Ermüdung» anzuzeigen
Massband oder 4 Messstäbe (je einmal 2, 4, 6, 12 Zoll)	
Offizielle deutsche Saga-Seite:	https://stronghold-terrain.de/category/saga/ (Downloads, etc.)

Figuren und Punkte

Die Einheitenliste eines Spielers umfasst **4 bis 8 Punkte**.

12 Bauern = 8 Krieger = 4 Veteranen = 1 Punkt (Kriegsherr ist gratis)

Bases von Fusssoldaten: rund, eckig, min. 20mm, aber max. 30mm Kantenlänge

Bases von Kavallerie: oval, eckig, min. 40mm x 20mm, aber max. 50mm Kantenlänge

Base des Kriegsherrn: rund, eckig, max. 60mm Kantenlänge

Sonstiges an Grundlagen

Eine Einheit besteht aus mindestens 4 aber maximal 12 Modellen (ausgenommen Chef). Das heisst, man darf nach dem «Kauf» der Einheiten, diese neu zusammenstellen, wobei die Art und Bewaffnung identisch sein müssen (z.B.: 2x4 Veteranen kosten zwei Punkte und können zu einer 8er-Einheit zzusammengeschlossenwerden, solange die Ausrüstung gleich ist.).

Entfernungen dürfen jederzeit gemessen werden.

Abwechselnd werden Spielzüge gespielt (z.B.: Spieler 1 bewegt, kämpft mit, schießt allen seinen Einheiten. Erst dann kommt Spieler 2 dran.)

Brüche werden immer auf die nächsthöhere Zahl aufgerundet.



