

# Aktivierungsphase

## - Übersicht

Sobald du eine Einheit aktivierst, hat sie die Auswahl aus vier Aktionen:

- eine **Bewegung**
- eine **Angriffsaktivierung**
- eine **Fernkampfaktivierung**
- eine **Ausruhaktivierung**

Aktivierst du eine Einheit mehr als einmal, erhält diese für jede weitere Aktion einen **Ermüdungsmarker**.

Bedenke, dass jede Aktivierung einen **Befehlswürfel** kostet, ausser es handelt sich um eine **kostenlose** Aktivierung (z.B.: «*Folgt mir!*», «*Entschlossenheit*», ...)

